

---

## 030 eCup am 17. Januar 2025

### Teilnahmebedingungen und Regelwerk

Der 030 eCup des Berliner Fußball-Verband e. V. (BFV) ist die offizielle Stadtmeisterschaft im eFootball und der Nachfolger der bis 2022 jährlich ausgespielten Landesverbands-Trophy.

Der BFV definiert eFootball als komplementäre Ergänzung für den originären Fußballsport. Aus diesem Grund können nur Mitglieder von Berliner Fußballvereinen (Mitgliedsvereinen des BFV) an der Veranstaltungsreihe teilnehmen und ein „Team“ anmelden. Der BFV sorgt für faire Wettbewerbsbedingungen und schließt Wettbewerbsverzerrungen aktiv aus (Manipulationsausschluss Spielgerät, Spielwettverbot für Spieler:innen). Der BFV stellt die Einhaltung des gesetzlichen Jugendschutzes sicher (Spielwettverbot, Anti-Doping, Spielsuchtprävention). Der BFV achtet aktiv auf die Zulassung der Spieler/-innen im Rahmen der Altersklassifizierung der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK).

Der 030 eCup ist ein Videospiel-Wettbewerb, mit dem die Spieler:innen das Spiel „EA FC 25“ auf der Konsole Sony Playstation 5 in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format gegeneinander spielen (nachfolgend "Veranstaltung"). Das Mindestalter für die Teilnahme an der Veranstaltung beträgt 16 Jahre.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

### Teilnahmebedingungen

- Ein Team muss aus mindestens zwei, maximal aber aus fünf Spieler:innen bestehen
- Die Anmeldung erfolgte über folgendes Formular: [Anmeldeformular 030 eCup](#)
- Nach Prüfung der Anmelde Daten, erhält das Team eine entsprechende Nachricht zur Zulassung
- Bei der Anmeldung muss ein Berliner Fußballverein (Mitgliedsverein des BFV) angegeben werden, der vom Team vertreten wird
- Die übermittelten Daten werden ausschließlich zur Vorbereitung, Organisation, Durchführung und Abwicklung der Veranstaltung verwendet und mit einer Haltefrist von sechs Monaten nach dem Veranstaltungsende gelöscht
- Alle Spieler:innen des Teams müssen Mitglied in dem angegebenen Verein sein
- Es gilt ein Mindestalter von 16 Jahren (Stichtag ist der Veranstaltungstag)
- Jeder:r Spieler:in muss mit dem Erstwohnsitz in Deutschland gemeldet sein

### Allgemeine Spielbedingungen

- Veranstaltungsort ist das XPERION Berlin (Saturn-Store, Alexanderplatz 3, 10178 Berlin)
- Gespielt wird EA FC 25 auf der PS5 im 95er Modus (Die Teams sind für die Einstellung verantwortlich)
- 2 vs. 2 Modus (Zwei frei wählbare Spieler:innen pro Team treten gegeneinander an)
- Die Clubs sind pro Spieltag in EA FC 25 frei wählbar (Durch den 95er Modus wird eine Chancengleichheit hergestellt)
- Es gibt für die Formationen und Aufstellungen keine Einschränkungen
- Insgesamt max. 4 Minuten Zeit für Aufstellung und Taktikeinstellungen (2min pro Team)
- Nach Spielende: Ergebnisse werden durch beide Teams an die Turnierleitung gemeldet
- Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind während der Spiele zu unterlassen. Jeder Versuch, ein Spiel zu stören, um einen Vorteil zu erlangen, ist verboten.

---

## Spieleinstellungen

- Halbzeitlänge 6 Minuten
- Schwierigkeitsgrad: Legende
- Stadion: Stadion der Heimmannschaft
- Schnellwechsel: Aus
- Spielbedingungen: Individuell
- Saison: Sommer
- Tageszeit: 20:00
- Wetter: Heiter
- Rasenmuster: Standard
- Platzabnutzung: Keine
- Spielgeschwindigkeit: Normal
- Ball: Standard
- Verletzungen: aus
- Abseits: ein
- Zeit- und Ergebnisanzeige: Standard
- Controller-Einstellungen: Wettkampfmeister-Wechsel = EIN
- Optische Details: Standard
- Kameraeinstellung: **Übertragung Tele** + Individuelle Kameraeinstellungen Höhe: **20** Zoom: **0**
- Der BFV behält sich vor Änderungen an den Spieleinstellungen vorzunehmen

## Gruppenphase

- Pro Gruppe: Jeder gegen Jeden (Ohne Rückrunde)
- Jedes Spiel endet nach der regulären Spielzeit
- Punktevergabe: 3 Punkte für das Gewinnerteam; 1 Punkt für jedes Team bei Unentschieden; 0 Punkte für das unterlegene Team;
- Platzierung ergibt sich nach: Gesamtpunktzahl;  
Bei Punktgleichstand gilt folgende Reihenfolge
  - Schritt 1: Tordifferenz
  - Schritt 2: Erzielte Tore
  - Schritt 3: Direkter Vergleich  
(Punktzahl; Tordifferenz; Erzielte Tore)
  - Schritt 4: Entscheidungsspiel (2 vs. 2 mit Golden Goal Regel)
- Der 1. und 2. Platz jeder Gruppe qualifiziert sich für das Viertelfinale

## K.O. Phase

- 1 K.O. Spiel im 2 vs. 2 Modus  
(Spieler:innen aus dem Team sind frei wählbar)
- Bei Unentschieden: Verlängerung + ggf. Elfmeterschießen

## Spielunterbrechungen

Sollte ein Spiel nachweislich und unverschuldet, d.h. durch äußere Umstände (höhere Gewalt), unterbrochen werden (z.B. durch einen Systemfehler, einen Stromausfall oder eine Unterbrechung der Internetverbindung), wird wie folgt verfahren:

**Unterbrechung in der ersten Halbzeit:**

---

Ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz manuell wiederhergestellt. Anschließend wird das Spiel bis mindestens Ende der zweiten Hälfte gespielt.

**Unterbrechung in der zweiten Halbzeit oder «Golden Goal» Spiel:**

Ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz wiederhergestellt. Zunächst wird dann eine Halbzeit gespielt. Bei einem Unentschieden wird der Sieger mittels der „Golden Goal“ Regel ermittelt (Je nachdem, ob es sich um ein Gruppen- oder K.O. – Spiel handelt)..

**Preis**

- 1. Platz: Berliner eFootball Meister 2025
- 1. Platz: Das Siegerteam qualifiziert sich direkt für die Hauptrunde des [DFB ePokals](#)
  - Ausgenommen sind bereits qualifizierte Teams, bspw. über die Virtual Bundesliga (VBL)
  - Belegt ein bereits qualifiziertes Team den 1. Platz, erhält das zweitplatzierte Team den Startplatz für die Hauptrunde des DFB ePokals
  - Ist auch das zweitplatzierte Team bereits qualifiziert, geht der Startplatz an den unterlegenen Halbfinalisten mit dem besseren Torverhältnis

**Kleidervorschriften**

- Die Teams müssen Kleidung von dem repräsentierenden Verein tragen.
- Die Spieler:innen müssen sich den Umständen und dem Austragungsort angemessen kleiden.
- Den Spieler:innen ist es untersagt, Artikel werbender, religiöser oder politischer Art zu tragen oder mit sich zu führen. Dies gilt auch für Artikel, die nach Meinung des BFV ein ungünstiges Licht auf den BFV und deren Vereine werfen. Den Spieler:innen ist es ebenfalls untersagt jegliche Werbeaktivitäten in Verbindung mit dem 030 eCup durchzuführen, es sei denn, diese werden vom BFV schriftlich erlaubt.

**Drogen und Alkohol**

- Spieler:innen dürfen während der Teilnahme nicht unter dem Einfluss von Drogen oder Alkohol stehen.
- Rauchen ist verboten.
- Jede/r Spieler:in, der die oben genannten Bedingungen missachtet, kann sanktioniert werden.

**Verhaltensregeln**

- Die Spieler:innen haben sich stets angemessen zu verhalten und Zuschauenden, Medienvertretenden, Turnier- und Ligafunktionär:innen und anderen Spieler:innen gegenüber höflich und freundlich aufzutreten.
- Die Spieler:innen haben auf vulgäre oder beleidigende Ausdrücke zu verzichten.
- Ausfallendes Verhalten, einschließlich Belästigungen und Bedrohungen, sind verboten.
- Körperliche Misshandlungen, Handgreiflichkeiten sowie bedrohliche Handlungen oder Ausdrücke, die sich gegen Spieler:innen, Zuschauenden, Offizielle oder andere Personen richten, sind verboten.
- Die missbräuchliche Verwendung von Game-Stations, Controllern oder anderen Turniergeräten ist verboten.
- Handlungen, die in ein Spiel eingreifen, einschließlich u.a. der mutwilligen Zerstörung einer Game-Station, der Manipulation der Stromversorgung und des Missbrauchs von Pausen während des Spiels, sind verboten.
- Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.

---

## **Bildnisse, Film- und Fotoaufnahmen:**

- Mit Absendung der Anmeldung zur Veranstaltung willigt der/die Teilnehmer:in ausdrücklich und grundsätzlich unwiderruflich ein – insbesondere i. S. d. § 22 KunstUrhG, dass Einzel- und Gruppenaufnahmen des/der Teilnehmer:in als Film- und Fotoaufnahmen durch den BFV sowie die mit der BFV verbundene Unternehmen und Partner sowie Sponsoren der Veranstaltung gefertigt sowie im Rahmen der Veranstaltung durch den/die Teilnehmer:in bereitgestellte Film- und Fotoaufnahmen genutzt und im Zusammenhang mit der Kommunikation über die Veranstaltung oder zukünftige derartige und ähnliche Veranstaltungen in den offiziellen Digital-, Tele- und Printmedien (z.B. Website, Social Media) der BFV sowie mit dieser verbundenen Unternehmen und deren Sponsoring-Partnern ohne Namenszuordnung in angemessenem Umfang honorarfrei verwendet und insbesondere veröffentlicht werden dürfen. § 23 Abs. 2 KunstUrhG sowie die gesonderten Regelungen des Datenschutzes bleiben hiervon unberührt.
- Zudem tritt der/die Teilnehmer:in an den BFV unwiderruflich sämtliche, ihm ggf. zustehende Rechte an den durch sein spielerisches Wirken im Spiel generierten Audio- und audiovisuellen Inhalten ab. Der/Die Teilnehmer:in erklärt sich insoweit mit Absendung seiner Anmeldung unwiderruflich damit einverstanden, dass der BFV diese vorgenannten, originär dem/der Teilnehmer:in zustehenden Rechte vorbehaltlich möglicher Rechte Dritter in zeitlicher, sachlicher wie örtlicher Hinsicht vollumfänglich nutzen sowie mit dem BFV verbunden Unternehmen und Dritten mittels Sublizenz für eine vorgenannte Nutzung zur Verfügung stellen kann.
- Alle Teilnehmer:innen der Veranstaltung vor Ort willigen unwiderruflich und für alle gegenwärtigen und zukünftigen Medien in die unentgeltliche Verwendung ihres Bildes und ihrer Stimme für Fotografien, Live-Übertragungen, Sendungen und/oder Aufzeichnungen von Bild und/oder Ton, die von den BFV oder deren Beauftragten in Zusammenhang mit Teilnahme an der Veranstaltung erstellt werden.

## **Haftung:**

Der BFV haftet gegenüber den Teilnehmenden unbeschränkt nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit. Für einfache Fahrlässigkeit haftet der BFV – außer im Falle der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit – lediglich, sofern wesentliche Pflichten (Kardinalpflichten) verletzt werden. Die Haftung ist begrenzt auf den typischen und vorhersehbaren Schaden. Die Haftung für mittelbare und unvorhersehbare Schäden, Produktions- und Nutzungsausfall, entgangenen Gewinn, ausgebliebene Einsparungen und Vermögensschäden wegen Ansprüchen Dritter, ist im Falle einfacher Fahrlässigkeit – außer im Falle der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit – ausgeschlossen. Eine weitergehende Haftung ist – ohne Rücksicht auf die Rechtsnatur des geltend gemachten Anspruchs – ausgeschlossen. Vorstehende Haftungsbeschränkungen bzw. -ausschlüsse gelten je doch nicht für eine gesetzlich zwingend vorgeschriebene verschuldensunabhängige oder die Haftung aus einer verschuldens- unabhängigen Garantie. Soweit die Haftung Vorgenanntem ausgeschlossen oder beschränkt ist, gilt dies auch für die persönliche Haftung der Angestellten, Arbeitnehmer, Vertreter, Organe und Erfüllungsgehilfen des BFV sowie mit diesem verbundenen Unternehmen.

## **Salvatorische Klausel:**

Sollten vereinzelte Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein, dann berührt diese Unwirksamkeit die Wirksamkeit der Teilnahmebedingungen im Übrigen nicht. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Bei Rückfragen steht die Turnierleitung zur Verfügung.