

# Berliner Fußball-Verband e.V.

## Jugendausschuss I AG Kinderfußball



### Regelwerk - E-Jugend (U10/U11)

Version 1.0 / Stand 19.12.2021

Spielfelder		
	Spielfeldgröße	35m x 25m
	Tore pro Spielfeld	4 Tore – 2 Minitore (max. 2m x 1,2m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen oder 2 Kleinfeldtore (5m x 2m), ggf. höhenreduziert auf 1,65m
	Schusszone	10m von der Grundlinie
	Anzahl Spielfelder pro Großfeld	4 Spielfelder
	Ballgröße	Größe 4 / 290g – 350g
Organisation		
	Spielbetrieb/Modus	Spieltag - Turnierform mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
	Spielzeit	6 Spiele a 10 Minuten (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)
Spieler:innen		
	Teamstärke	5 gegen 5 (auf Minitore) oder 4 + 1 (auf Kleinfeldtore)
	Wechselspieler:innen	max. 3 Wechselspieler:innen
	Torspieler:innen	mit Torspieler:innen bei Feldern mit Kleinfeldtoren
	Rotation	Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird nach ca. 2 Minuten gewechselt
	Anzahl	Bei einem Unterschied von mindestens drei Toren muss das führende Team ein Kind herunternehmen oder das zurückliegende Team ein weiteres Kind auf das Feld schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.
Regeln		
	Spieleröffnung	Kinder stehen auf Grundlinie - nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
	Ball im Seitenaus	Pass oder Dribbling (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore nur indirekt
	Ball im Toraus	Pass oder Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
	Anstoß nach Tor	Pass oder Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft hinter der Mittellinie
	Torerzielung	nur aus der Schusszone
	Eckstoß	Pass oder Dribbling an der Seitenlinie der Schusszone
	Freistoß	Pass oder Dribbling / bei Foul in der Schusszone: Penalty von eigener Schusszonelinie, dabei darf ein Verteidiger:in in der gegnerischen Schusszone stehen, alle anderen Kinder stehen auf der Grundlinie und dürfen erst loslaufen, wenn Spieler:in mit Ball losläuft
	Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
	Unentschieden	Schere, Stein, Papier